

CONSOLES SANS FIL : NOS ENFANTS EN DANGER ?

A vous qui vous apprêtez à acheter à vos chers enfants la **console de jeu sans fil** dont ils rêvent : **attention !**

Comment, a votre avis, toutes ces informations (mouvements, images) voyagent-elles dans l'espace pour atteindre la boîte ou pour communiquer par internet sans câble ? Pas par magie, non non : par des champs électromagnétiques (des ondes), et plus particulièrement des **ondes électromagnétiques** pulsées.

Exactement celles utilisés par les téléphones portables, les antennes-relais, le wifi : une porteuse micro-ondes accompagnée de **fréquences extrêmement basses**, qui sont **pulsées par saccades**.

Et ces ondes sont dangereuses, précisément parce qu'elles sont pulsées, **contrairement à celles de la télévision traditionnelle ou du soleil**, qui nous environnent depuis longtemps ou depuis toujours. **Les consoles de jeu sans fil émettent du Wi-fi** omnidirectionnel, sur la fréquence de 2,4Ghz utilisée dans les fours micro-ondes, à des puissances mille fois plus faibles mais en permanence, et sans porte !

Ces petites impulsions électriques interfèrent avec celles utilisées par nos cellules au niveau intra et intercellulaire, et assurer ainsi nos fonctions fondamentales. Résultat, tout est dérégulé.

Les dangers des ondes sur la santé sont prouvés : affaiblissement de la barrière sang-cerveau, atteinte du système immunitaire, troubles neurologiques, création d'un terrain favorable aux maladies neuro-dégénératives, au cancer et à l'autisme.

Le danger est encore plus grand pour les enfants, qui sont en plein développement.

Mais c'est autorisé, direz-vous. Il faut voir... **la loi du 12 juillet 2010 interdit désormais la fabrication et la vente de téléphones mobiles destinés aux moins de 6 ans**. Elle en interdit la publicité pour les moins de 14 ans. Cependant, les autres appareils utilisant des ondes, les mêmes ondes, ne sont pas interdits, alors que la technologie est la même... Cherchez l'erreur...

Les pouvoirs publics ne disent rien ? **Comme ils n'ont pas réagi à temps pour le tabac, l'amiante, le sang contaminé et les médicaments dangereux**. Les lobbies sont puissants et les pouvoirs publics ont toujours un temps de retard.

Alors c'est à nous d'agir. Commencez par chez vous. **Protégez vos enfants**. N'achetez pas de console de jeu sans fil.

Plus d'informations sur les dangers des technologies sans fil sur www.robindestoits.org